

第2回クロスワードロゲイン 要項

2008年7月17日 最後まで更新 (確定版)

海の日が入江杯で終わりじゃない！

知力・体力・チームワークを試すあの企画がパワーアップして帰ってきた！！

★ クロスワードロゲインとは？

オリエンテーリングでは**ロゲイン**という競技があります（ゲロインじゃないよ！）。各ポストに点数がわりふられてあり、取ったポストの合計点数で勝負する競技です。いつものオリエンと違い、ポストを取る順番は決まってないので、自分でコースを考える面白さが大きいです。競技時間は短いもので2時間、長いものでは12時間というものも存在します。

…で、このロゲインのルールを元に

企画性 & わいわいがやがや感

を高めてみた(?)ものが**クロスワードロゲイン**です★

3人チームで勝負していただきます。通常のロゲインと違い、ポストにはクロスワードの問題がついており、問題を解くと点数になります。最後に点数の一番高かったチームが優勝です！

【日程】 2008年 **7月21日** (月) **入江杯の後**です！

【トレイン】 荒浜蒲生^{がもう} (縮尺 1:7500 地図サイズ A4)

【集合場所】 堤防の上 (詳しくは入江杯の要項をご覧ください)

【競技形式】 3人チームによるクロスワードロゲイン

チームは、知力・体力を考慮して運営側で決めます。ふだんあまり無いような組み合わせにする予定です。あまり話したことのない人も、この機会に楽しんで仲良くなってくればな〜と。

【参加費】 もちろんタダ

【運営】 Y (石塚 脩之)・miki (後藤 未妃)

【持ち物】 コンパス・ペン・ビニールテープ・はさみ

参加申し込みは、入江杯の申し込みと同時にお願いします

★ 当日の流れ (予定)

- 12:30 入江杯撤収・ロゲイン設置・チーム名申請開始
- 13:00 競技説明
- 13:15 地図配布
- 13:25 競技開始 (競技時間 75分)
- 14:40 競技終了・解答用紙回収・撤収開始
- 15:10 表彰式

一応こんな予定ですが、この予定は早まるかもしれないし、遅れるかもしれません。入江杯の進行に依存します。

★ 競技説明

- ・ 競技時間は 13:25 から 75 分間です。
- ・ 解答用紙は各チーム 1 枚です。これを持ちながら走ることはできません。
- ・ スタートの 10 分前に各チームに地図を 2 枚渡します。書いてある数字はポスト番号ですが、ポスト番号は「カギ番号（タテ 4 とか）」とは関係ありません。
- ・ 出走できる人数は各チーム 1 人です。ペンと「メモリー用紙」を持って走ることができます。「メモリー用紙」にはポスト番号とカギ番号の関係のみメモすることは可能です。問題の内容および答えはメモしてはいけません。自分の頭で記憶したまま戻ってきてください。
- ・ ポストは 1 人でいくつ回ってもかまいませんが、問題やその答えは自分の頭の中で記憶したまま走らなければならないことを考えると、1 回に回れるポストには限界があるはずで、欲張りすぎると以前に回ったポストの問題を忘れてしまいますよ～。
- ・ 自分のチームで走っている人が帰ってきたら、チーム内の別の人が走ることができます。
- ・ 問題は以下のような感じです。（この問題は前回出したやつです。今回の競技には関係ありません）

ポスト番号	カギ番号	点数
35 - タテ 14	文字数 2	2pts.
ジャンル：地理【奈良】		
<h1>奈良公園にうようよ</h1>		
このポストにはアイテムカードがあります！ (なかったらドンマイ。先着順です)		

これは一体…？ あとのページで解説する（かも）

答えは…余裕ですよ？【シカ】です。昨年度の奈良インカレで目にした人も多いかと。

- ・ 解答用紙の書き方についてですが、基本的にカタカナで解答してください。また、大文字と小文字（“や”と“ゃ”とか）は同じ文字として取り扱います。
- ・ 走ってるうちに覚えてきた内容を、拠点でメモすることは OK です。3人で考えれば、分からなかった問題も解けるかも…。
- ・ 点数は **2点**・**3点**・**5点**の3種類です。難しい問題ほど、点数が高いです。
- ・ ボーナスワードは今回もあります。**A～E**の5文字、**F～L**の7文字から文章が出てきます。完成させると、1文章につき**15点**です。
- ・ 競技中、携帯などの【文明の利器】を使ってはいけません！ そんなことしたら**処刑**です★

★ 出題範囲

問題数は **60** 問です！（つまり、ポストの数もそのくらいあるってことね）

現時点での内訳はこんな感じです。

東北大学 および 東北大 OLC に関する問題	11 問
宮城学院女子大学 および MGOLC に関する問題	6 問
オリエン一般に関する問題	11 問
音楽に関する問題	5 問
テレビ・CM に関する問題	5 問
アニメに関する問題	4 問
その他・一般常識に関する問題	18 問

配分は予告無く増減する可能性があります…気にしな～い。

なお、問題は Y が 37 問、miki が 23 問出題します。当初は難問奇問が多かったですが…まあ、素直な難易度に落ち着いたかな…と思います。たぶん。

★ アイテムとショップについて

今回のイベントではアイテムを導入します！ うまく使って勝負を有利に進めてください。

◆アイテムの入手方法◆

①たまに、ポストに問題と一緒につるしてあるのを取ってくる。先着順ですけど。

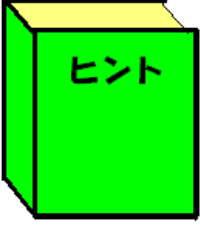
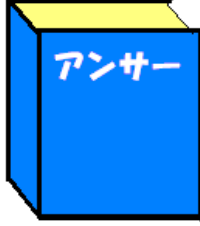
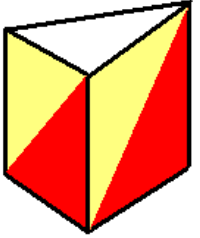

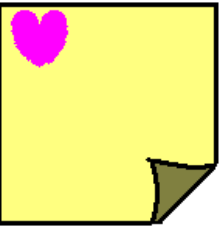
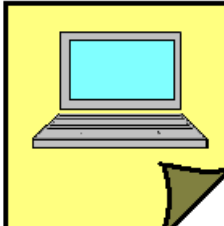
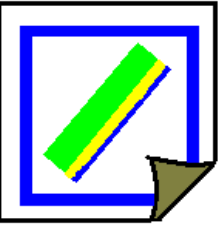
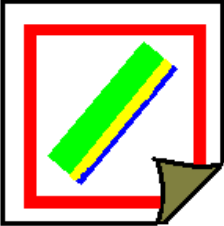


1ポストから複数のアイテムを持つてくるのは禁止です！

②Yショップ（後述）でYマネーと引き換えに手に入れる。

③Yからもらう。

アイテムを使うときは、拠点でYか miki の所に持ってきましょう。アイテムと引き換えに効果が発揮されます。次のページでは、アイテムの解説をします！

クロスワードロゲイン2 アイテム一覧

ヒントのしよ		アンサーのしよ	
ポストに置いてある		Yショップに1マネーで売っている	
	拠点で使うと問題のヒントを1問分聞くことができる。ただし、Yか miki のどちらに聞くかはよく考えないと…。		拠点で使うと問題の答えを1問分聞くことができる。どこを聞くのが一番オトクか考えてみよう。
けっとうフラッグ		Yマネー	
ポストに置いてある		競技開始時にもらう・ポストに置いてある	
	拠点で使うと、指定した1チームと決闘ができる。勝つと、負けたチームから 10点 が奪える。		Yショップでアイテムと交換できる。このイベントの通貨。デザインが悪趣味なんて言わないでね。
ハッピーくじ		メモリー用紙SP	
競技開始時にもらう		Yショップに3マネーで売っている	
	0 から 9 まで好きな数字が書ける。競技終了時に発表するラッキーナンバーと書いた数字が同じ場合は 15点 がもらえる。		拠点で使うと、特殊なメモリー用紙がもらえる。この用紙には、問題の内容と答えを 6問分 メモできる。出走時に持っていける。
ジャンルマップ		ジャンルマップSP	
Yショップに1マネーで売っている		Yショップに3マネーで売っている	
	拠点で使うと、問題のジャンルを書いたマップがもらえる。		ジャンルマップの強化版。拠点で使うと、問題のジャンルが 詳しく 書かれたマップがもらえる。
たからのちず		ファイヤー	
ポストに置いてある		Yショップに5マネーで売っている など	
	拠点で使うと、隠しポストの位置を書いたマップがもらえる。2種類存在し、各1つしか存在しない。早い者勝ち。		最強のアイテム？ これを使った後は、競技終了まで一度に2人まで出走できる。

なお、競技開始前には「Ｙマネー」「ハッピーくじ」を各チームに1つずつ渡します。

◆いろいろ売ります。Ｙショップ◆

Ｙはアイテム売りも担当します。Ｙマネーを集めたら、Ｙのところへ来ましょう。たぶん笑顔で対応します。買い物は、出走者じゃなくても行えます。なので、チーム内で誰かが走っている最中に買い物を行うのは可能です。

ちなみに、人気商品は品切れになるかもです。

安いアイテムをたくさん買うか、高いアイテムで一発逆転を狙うか…。

★ 決闘でダッシュ！

アイテム「けっとうフラッグ」を使うと、他チームに決闘を挑むことができます！

決闘は **ビーチフラッグ** で行います。

1 vs 1、2 vs 2にするかはチームの自由です。なお、決闘時にチームで1人出走している場合は残った2人で決闘を乗り切ってください。

勝ったチームは負けたチームから **10点** が奪えます。

ただし、男の子 vs 女の子なのに同じ距離でスタートするなど、明らかに空気を読まない勝負だった場合は勝敗がひっくり返るかもしれません…。そこは審判が判断します。ちなみに、審判は miki が担当します。

★ その他（重要なこと & どーでもいいこと）

- ・チームは当日発表します。
- ・ **マップアウトは絶対にしないで下さい！** 遠いポストは上級生が率先して行きましょう。
- ・更新前の要項に書いてた「yi センター試験」は廃止にしました。すみません。アレをやったら運営がパンクするかもしれなかったんで…。
- ・競技中、あまりにもビリ独走中なチームにはＹが手助けするかも…。
- ・ **「たからのちず」** で手に入るお宝って…。
- ・そういえば、Ｙは懲りずに「バンプ」の問題を1問出しました。
- ・しかも、また「いきものがかり」の問題も1問出しました。本当に懲りてませんね。
- ・ちなみに、どっちも歌詞についての問題です。難問かも。
- ・あまりにも問題のヒント出しすぎると当日の楽しみがなくなりそうなので、この辺で…。

運営者…ちょっと暴走しすぎかも。でも、楽しい企画になったと思います！

★★荒浜で待っています★★